

Nom : _____

Devoir 6 - L'espérance mathématique (2^e partie)

1. Calcule l'espérance mathématique dans chacun des cas suivants.

a) $\Omega = \{1, 2, 3, 4\}$; $P(1) = 0,2$, $P(2) = 0,15$, $P(3) = 0,4$ et $P(4) = 0,25$

$$E = 0,2 \cdot 1 + 0,15 \cdot 2 + 0,4 \cdot 3 + 0,25 \cdot 4 = 2,7$$

b) $\Omega = \{-5, 5, 10\}$; $P(-5) = \frac{3}{4}$, $P(5) = \frac{1}{5}$ et $P(10) = 0,05$

$$E = \frac{3}{4} \cdot (-5) + \frac{1}{5} \cdot 5 + 0,05 \cdot 10 = -2,25$$

c) $\Omega = \{-20, 0, 10\}$; $P(-20) = 0,05$, $P(0) = 0,5$ et $P(10) = 0,45$

$$E = 0,05(-20) + 0,5 \cdot 0 + 0,45 \cdot 10 = 3,5$$

d) $\Omega = \{2, 4, 6, 8\}$; $P(2) = 0,3$, $P(4) = 0,1$ et $P(6) = 0,4 \rightarrow P(8) = 1 - (0,3 + 0,1 + 0,4) = 0,2$

$$E = 0,3 \cdot 2 + 0,1 \cdot 4 + 0,4 \cdot 6 + 0,2 \cdot 8 = 5$$

2. Complète l'expression afin d'obtenir une espérance mathématique nulle.

Espérance mathématique = $0,2 \times (-6) + 0,8 \times (\underline{\quad}) \rightarrow 1,2 = 0,8x$

$$0 = 0,2 \cdot (-6) + 0,8x$$

$$0 = -1,2 + 0,8x$$

$$1,5 = x$$

Rép: 1,5

3. Une roue de fortune est divisée également en 40 secteurs. Les lots sont répartis de la façon suivante : 8 secteurs rapportent 1 \$ au gagnant ou à la gagnante ; 6 secteurs rapportent 2 \$; 4 secteurs, 3 \$ et 2 secteurs, 4 \$. Les mises sont retournées avec les gains. Il en coûte 2 \$ pour jouer.

a) Quelle est l'espérance de gain à ce jeu ?

$$E = \frac{8}{40} \cdot 1 + \frac{6}{40} \cdot 2 + \frac{4}{40} \cdot 3 + \frac{2}{40} \cdot 4 + \frac{20}{40} (-2) = 0$$

b) Ce jeu est-il équitable ? Justifie ta réponse.

Oui car l'espérance est nulle

4. Une écologiste a recueilli des données sur l'âge au décès des cerfs de Virginie d'une région donnée. Quelle est l'espérance de vie des cerfs de Virginie de cette région ?

Âge au décès

Âge	1	2	3	4	5	6	7	8
Effectif	4	30	84	142	92	74	40	14

→ TOTAL : 480 cerfs

$$E = \frac{4}{480} \cdot 1 + \frac{30}{480} \cdot 2 + \frac{84}{480} \cdot 3 + \frac{142}{480} \cdot 4 + \frac{92}{480} \cdot 5 + \frac{74}{480} \cdot 6 + \frac{40}{480} \cdot 7 + \frac{14}{480} \cdot 8 = 4,54 \text{ ans}$$

5. Une calculatrice à affichage graphique contient 4 piles. À l'achat, la probabilité qu'il y ait 0 pile à plat est de 0,98 ; qu'il y ait 1 pile à plat, de 0,01 ; 2 piles à plat, de 0,001 ; 3 piles à plat, de 0,001 ; et 4 piles à plat, de 0,008. Quel est, en moyenne, le nombre de piles à plat par lot de 1000 calculatrices ?

$$E = 0,98 \cdot 0 + 0,01 \cdot 1 + 0,001 \cdot 2 + 0,001 \cdot 3 + 0,008 \cdot 4 = 0,047 \text{ piles}$$

pour 1000 calculatrices : $0,047 \cdot 1000 = 47 \text{ piles}$

6. Un sac contient 10 billets de 5 \$, un certain nombre de billets de 10 \$, 4 billets de 20 \$ et un billet de 50 \$. Les gagnants à une épreuve d'endurance ont la possibilité de jouer à ce jeu et de garder le billet tiré au hasard. L'espérance mathématique de ce jeu est de 11,50 \$. Combien y a-t-il de billets de 10 \$?

7. Le tableau suivant montre les possibilités de gain pour deux actions et les probabilités correspondantes. Laquelle des deux actions, A_1 ou A_2 , présente la plus grande espérance de gain ?

Valeurs de deux actions

A_1	A_2	p
-100 \$	-200 \$	0,1
100 \$	150 \$	0,2
400 \$	500 \$	0,4
300 \$	200 \$	0,2
200 \$	300 \$	0,1

$$E(A_1) = 0,1 \cdot (-100) + 0,2(100) + 0,4(400) + 0,2(300) + 0,1(200) = 250 \$$$

$$E(A_2) = 0,1(-200) + 0,2(150) + 0,4(500) + 0,2(200) + 0,1(300) = \boxed{280 \$}$$

A_2

8. Une équipe de football met sur pied un tirage. Elle émet 1 000 billets qu'elle vend 10 \$ chacun. Les lots à gagner comprennent un prix de 2 000 \$, deux prix de 1 500 \$, deux prix de 1 000 \$, un certain nombre de prix de 500 \$ et deux prix de 200 \$. L'espérance mathématique de cette loterie est de -1. Combien y a-t-il de prix de 500 \$ à gagner ?

$$9 = \frac{1}{1000} (2000) + \frac{2}{1000} (1500) + \frac{2}{1000} (1000) + \frac{x}{1000} (500) + \frac{2}{1000} (200)$$

$$1,6 = \frac{x}{1000} \cdot 500$$

$$x = 3,2$$
